

Привет, я Паша, дизайнер с 10+ годами опыта в создании брендов и визуальных систем для цифровой среды. Работа с брендом через аналитику, формирование платформы бренда и разработку визуального языка — к его масштабированию на разные носители и точки контакта. Запуск брендов с нуля, развитие визуального стиля для digital-продуктов, создание сайтов, рекламных материалов, и моушн-дизайна для маркетинговых кампаний. Активно использую AI-инструменты для генерации визуалов, ускорения продакшна и автоматизации рабочих процессов.

- #Identity
- #Graphick design
- #WEB
- #Motion
- #Socilal Media
- #AI



ОПЫТ РАБОТЫ

BRIGHT MOBILE APPS

LEAD MARKETING DESIGNER | GRAPHIC & MOTION DESIGN

May 2022 – Present, Tbilisi, Georgia

- Разработка внутренних брендов для продуктовых направлений компании
- Формирование визуального стиля и развитие целостной визуальной системы для продуктов
- Масштабирование фирменного стиля на разные носители, форматы и точки контакта
- Внедрение визуальных принципов и бренд-подхода в работу команды
- Разработка визуальных концепций для маркетинговых кампаний
- Создание и адаптация бренд-материалов для Meta, Google, TikTok и других платформ
- Разработка видеопродакшна и рекламных материалов
- Внедрение AI-инструментов в рабочий процесс
- Автоматизация рутинных задач и ускорение производства контента

ОПЫТ РАБОТЫ

MVP AWARDS

BRAND & COMMUNICATION DESIGNER

May 2024 –

- Разработка дизайна веб-сайтов и лендингов.
- Дизайн коммуникационных материалов для социальных сетей.
- Подготовка маркетинговых материалов и презентаций.
- Адаптация и поддержка визуальных материалов в соответствии с бренд-гайдами.

DOBROFEST

VISUAL & MOTION DESIGNER

May 2011 – 2023

- Поддержка и развитие визуальной идентичности музыкального фестиваля
- Разработка бренд-материалов для фестивальной среды и коммуникации
- Адаптация визуального стиля для разных носителей и форматов
- Создание графики для социальных сетей и промо-материалов
- Разработка анимированного визуального контента для сценических экранов
- Создание промо-видео и материалов для продвижения фестиваля

ОПЫТ РАБОТЫ

OJOTEAM

DIGITAL DESIGNER

May 2011 – 2023

- Разработка графических и цифровых материалов для креативных проектов
- Создание визуальных концепций для цифровой среды
- Подготовка презентаций кейсов и анимированных роликов для сайтов

DEVCAMP

PRODUCT & GRAPHIC DESIGNER

June 2017 – August 2019

- Разработка фирменных стилей, логотипов и визуальных гайдов для приложений
- Создание графических материалов для цифровых продуктов
- Участие в формировании общей визуальной системы продуктов

DEUS

UI DESIGNER

September 2016 – August 2017

- Разработка веб-интерфейсов
- Создание библиотек компонентов интерфейса

ОБРАЗОВАНИЕ

- “БОЛЬШАЯ ПРАКТИКА” ОТ СТУДИИ PRAGMATIKA, 2026
- BANG BANG EDUCATION (BBE) — КОПИЛОТ ЦИФРОВОГО БРЕНДИНГА, 2026
- BANG BANG EDUCATION (BBE) — ПАТТЕРНЫ ДИЗАЙН-МЕНЕДЖМЕНТА, 2024
- SKILLBOX — UI ANIMATION, 2019
- SKILLBOX — UI/UX DESIGN, 2019
- МОСКОВСКАЯ АКАДЕМИЯ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА — МАРКЕТИНГ, СПЕЦИАЛИСТ КОММЕРЦИИ,
СЕНТЯБРЬ 2007 — ИЮЛЬ 2011

TG: @PAVELZABEGIN

PASHAZABEGIN@GMAIL.COM